AI 디자인

언리얼에서 지원하는 Behavior Tree

Composite – 복합노드

* 셀렉터(selector) – 자식노드중 하나라도 성공하면 멈춤
* 시퀀스(Sequence) – 자식노드중 하나라도 실패하면 멈춤
* 심플페러렐(Simple Parallel) – 단순 병렬 노드, 전체노드와 동시에 하나의 태스크를 실행할 수있게 됨
* 데코레이터(Decorator) – 조건절, 조건분기
* 서비스(Service) -
* 태스크(Task) -
* Inverter(노드의 결과를 부정함 / 실패를 성공으로 성공을 실패로 / 테스트용도)
* Succeeder – 무조건 성공처리
* Repeater – 노드 반복, 횟수지정 가능